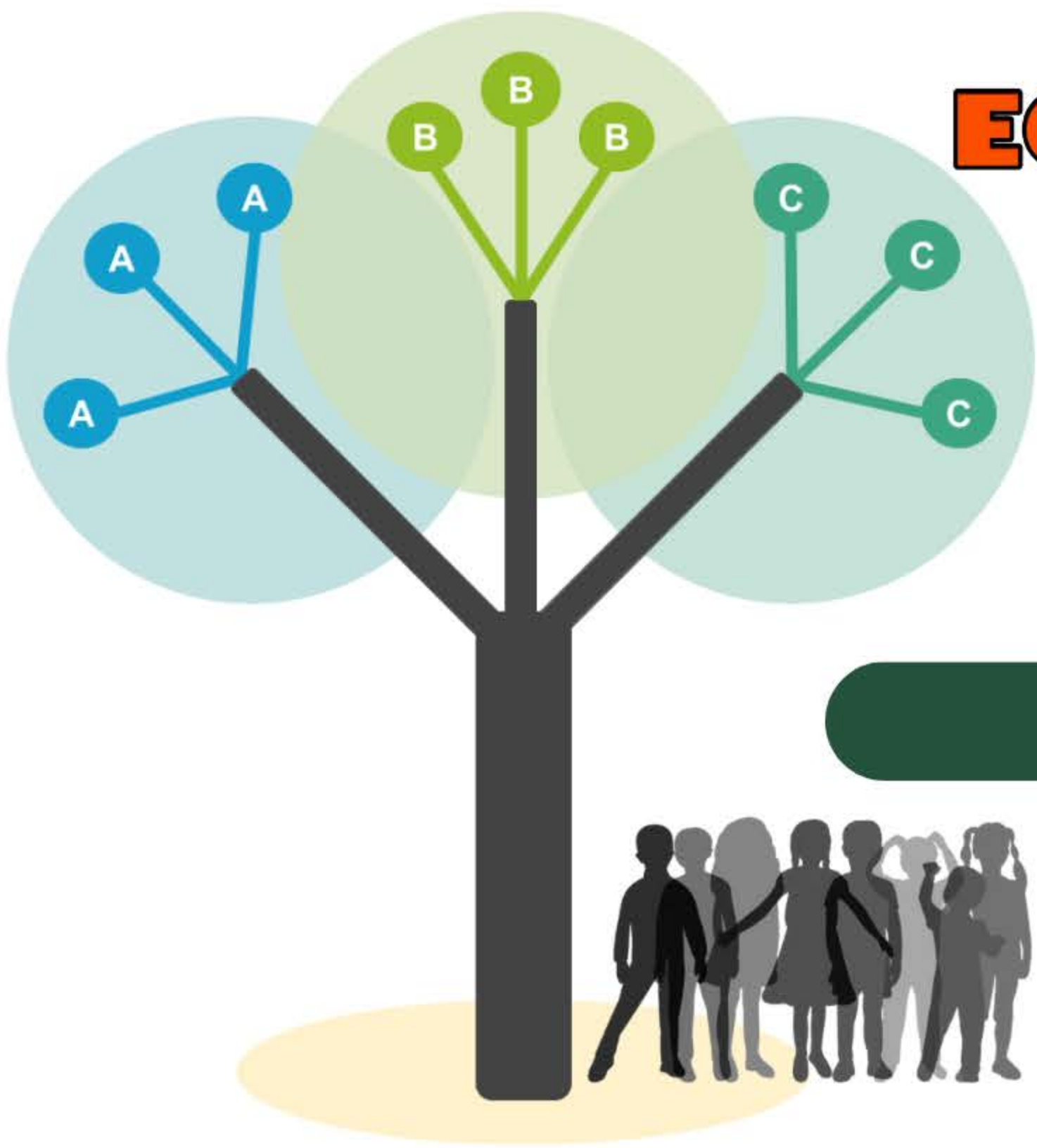


PROYECTO ECOGAMI

Ecología Gamificada

¿Qué es ECOGAMI?

Es una iniciativa que procura promover en estudiantes del nivel básico general, la **Educación Ambiental** en diferentes temas de interés (mini-botánico, fauna panameña, cambio climático, etc), empleando como apoyo pedagógico la **Gamificación** como principal instrumento mediador.



Primera versión del proyecto. Orientada a estudiantes de 4° grado. Incluyó el desarrollo de productos educativos gamificados como: tarjetas de retroalimentación, cartas y rompecabezas en modalidades digitales (para plataforma Android) y no digitales.

Versión más reciente del proyecto. Se dirige a estudiantes de 5° y 6° grado. Desarrolla nuevos productos educativos gamificados digitales y no digitales. Hay mayor complejidad de las temáticas tratadas e integración con componentes de investigación científica.

Impacto

+ 400 Estudiantes
9 a 11 años

Coordinado por:



Logros y avances



- A1: Desarrollo de los productos gamificados propuestos.
- A2: Observancia de cambios actitudinales en los estudiantes.
- A3: Evolución en la manera de desarrollar conocimiento.



- B1: Desenvolvimiento de métricas de evaluación psicológica.
- B2: Establecimiento de un marco metodológico de trabajo reproducible.
- B3: Desarrollo de modelo cuantificado para estimar un aprendizaje.



- C1: Divulgación en congresos.
- C2: Promoción de talleres y capacitaciones.
- C3: Publicaciones científicas en revistas indexadas.

EN COLABORACIÓN CON:

